

OSS開発 - 機能 #4

swfmil_ruby の DefineShape 対応

2011/02/09 10:57 - MURAOKA Daisuke

ステータス:	却下	開始日:	2011/02/09
優先度:	低め	期日:	
担当者:	MURAOKA Daisuke	進捗率:	40%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			
swfmill_ruby の DefineShape 対応を整理して表に出せるようにする。			
- DefineShape の解析 - SVG に変換 - スタイル、線、塗り、閉路抽出、描画順 - DefineShape の置換 あんまり必要なさげ			

履歴

#1 - 2011/02/09 11:16 - MURAOKA Daisuke

- ステータス を 新規 から 進行中 に変更
- 進捗率 を 0 から 40 に変更

いちおう DefineShape 解析は実装済み。
置換は必要ないかと思ってたら、実はあったようで swfed 0.29 で実装されてるらしいのでやる。

まあ、こちらは swfmill プロセス呼出 + XML解析 + 他機能 Pure Ruby で処理が遅いんですが。

#2 - 2011/02/18 19:26 - MURAOKA Daisuke

もともと RVG で描画するために DefineShape 解析やったのもあって、解析結果が SVG くらいしか出力できず。
とりあえず、現状は以下のような感じ。

- DefineSprite#shapes
似非 SVG な DefineShape オブジェクトを返すようにはした
- DefineShape.xml2shape
swfmill XML の DefineShape 部分を入力として DefineShape オブジェクトを返す
- DefineShape#to_svg
SVGテキスト化
- DefineShape#write
SVGテキストをファイル出力

だがしかし、SVG → swfmill XML の DefineShape を実装するのが厳しいのでかなり挫折気味。

#3 - 2017/02/02 10:32 - MURAOKA Daisuke

- ステータス を 進行中 から 却下 に変更

もう利用しなくなったので却下する。